


## Zmienione umiej?tno?ci

Wpisany przez Administrator  
Piątek, 06 Sierpień 2010 17:55 -

---

 Mimo do?? ograniczonego dost?pu do internetu jaki teraz posiadam uda?o mi si? wprowadzi? kolejn? aktualizacj? Aphelionu:) Tym razem s? to g?nie zmiany w u?yciu umiej?tno?ci. Dok?adna lista znajduje si? poni?ej:</p><p>- Umiej?tno?ci nie aktywuj? si? ju? natychmiastowo. Ka?da umiej?tno?? ma inny czas ?adowania,<br />- przy u?yciu umiej?tno?ci pojawia si? napis z jej nazw? i d?wi?k,<br />- klikni?cie na ikon? umiej?tno?ci sprawia, ?e staje si? nieaktywna do czasu mo?liwo?ci ponownego jej u?ycia,<br />- Poruszenie si? postaci powoduje przerwanie ?adowania umiej?tno?ci,<br />- naprawiono wyswietlanie twarzy innych postaci,<br />- dodano drobn? optymalizacj? po stronie serwera,<br />- usuni?to "edycj? pakiet",<br />- animacje czar? s? wgrywane do pamie?ci od razu przy wgrywaniu gry a nie dopiero w momencie pojawienia si? czaru (czyli np. gra si? nie zatnie w czasie u?ycia umiej?tno?ci przez jakiego? gracza)</p><p>{jcomments on}</p>