

## Ponowna aktualizacja

Wpisany przez Administrator  
Sobota, 17 Lipiec 2010 10:45 -

---

<div align="left" style="text-align: center"></div><div  
align="left" style="text-align: center">Dzisiejsza aktualizacja trwa? a dosy? d? ugo przez wolny  
internet jakim aktualnie dysponuj?, ale po pewnym czasie si? uda? a:) Oto zmiany jakie zasz? y  
w niej zasz? y:<br /></div><div align="left"><br />- Na wojnie gildii za zabicie postaci z r? nic?  
50 poziom? nie idzie si? do wi? zienia,<br />- przy zalogowaniu si? w wi? zieniu nadal posta?  
ma na sobie mute,<br />- krwawienie nie przek? ada si? na nowego potwora,<br />-  
zablokowano mo? liwo?? tworzenia gildii ze znakami alfanumerycznymi,<br />- naprawione  
wampiryczne ugryzienie,<br />- poch? oni? cie energii nie dzia? a na sobie,<br />- do  
umiej? tno? ci ?owc? i ?ucznik? dodano wymagania na bro?,<br />- posta? GM jest  
wy? wietlana ju? poprawnie,<br />- poprawiono animacj? ataku,<br />- dodano animacj?  
poruszania si?, gdy posta? atakuje,<br />- dodano animacj? poruszania si?, gdy atakuje  
npc,<br />- posta? kt? a stoi w miejscu jest teraz animowana,<br />- dodano blokad? znak?  
alfanumerycznych przy zmianie has? a,<br />- naprawiono b?? d w wy? wietlaniu wiruj? cego  
ognia,<br />- naprawiono b?? d w wy? wietlaniu umiej? tno? ci obronnej ?ywio? u ziemi,<br />-  
naprawiono b?? d w obliczaniu dystansu w ?ywio? ach,<br />- zmieniono balans ?ywio? ? - teraz  
o ich mocy w wielu ?ywio? ach decyduje ilo?? bonus? ?ywio? ? w przedmiotach i poziom  
gracza.</div><div align="left"></div><div align="left">{jcomments on}</div><div  
align="left"></div><div align="left"></div>